

**Uchwała Nr LVII/ /24
Rady Miejskiej w Morągu
z dnia 11 stycznia 2024 roku**

w sprawie udzielenia pomocy finansowej dla Województwa Warmińsko-Mazurskiego w 2024 roku.

Na podstawie art. 10 ust. 2 ustawy z 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2023, poz. 40 ze zm.) oraz art. 216 ust. 2 pkt 5 i art. 220 ust. 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz.U. z 2023, poz. 1270), Rada Miejska uchwała, co następuje:

§ 1

Udziela się pomocy finansowej dla Województwa Warmińsko-Mazurskiego w 2024 roku z przeznaczeniem na realizację zadania inwestycyjnego pod nazwą "Rozbudowa drogi wojewódzkiej nr 528 w zakresie chodnika i zatok autobusowych na odcinku Plebania Wólka - Morąg".

§ 2

Pomoc finansowa o której mowa w § 1, zostanie udzielona w formie dotacji celowej ze środków budżetu na 2024 rok, w wysokości 392 204 zł (słownie: trzysta dziewięćdziesiąt dwa tysiące dwieście cztery złote).

§ 3

Szczegółowe warunki udzielania pomocy finansowej oraz sposób jej przekazania i rozliczenia zostaną określone w umowie z Województwem Warmińsko-Mazurskim.

§ 4

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Morąga.

§ 5

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ MORĄGA
14-300 Morąg
ul. 11 Listopada 9

UZASADNIENIE

**Do projektu uchwały w sprawie udzielenia pomocy finansowej Województwu
Warmińsko –Mazurskiemu w 2024 roku.**

Gmina Morąg udziela pomocy finansowej Województwu Warmińsko –Mazurskiemu w 2024 r. w postaci dotacji celowej w wysokości 392 204 zł na dofinansowanie zadania inwestycyjnego "Rozbudowa drogi wojewódzkiej nr 528 w zakresie chodnika i zatok autobusowych na odcinku Plebania Wólka - Morąg". W/w kwota stanowi 10 % kosztów robót budowlanych.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami Gmina powinna podpisać Umowę o pomocy finansowej udzielanej na rzecz Województwa Warmińsko-Mazurskiego. Warunkiem podpisania umowy jest podjęcie przez Radę Miejską Uchwały zgodnie z przedłożonym projektem.

Proszę o podjęcie Uchwały zgodnie z przedłożonym projektem.

BURMISTRZ
Tadeusz Sobierajski